

项目名称	首席研究员	简介	奖项
1. 智能斜视角度测量系统	数学与信息科技学系 助理教授傅弘博士	这款自动化智能系统能客观而有效地评估及诊断斜视，有助缓解小区眼科专家短缺的情况。系统结合人工智能和深度学习技术，助视光师进行快速且准确的斜视临床评估。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 评审特选奖</li> </ul>
2. 利用简易样本前处理结合总有机碳分析进行快速微塑料测定	科学与环境学系副教授曾耀辉博士	这个半自动化样本预先处理装置优化了总有机碳分析法，可高效而准确地评估不同水样本中的微塑料含量。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 大会特选奖</li> </ul>
3. 智能城市中的跌倒监察系统	研究与发展事务处研究助理教授蒙伟贤博士	在私人地方跌倒而无人发现，可能会错过及时治疗，甚至危及生命。这套智能跌倒监察系统可以检测私人区域（例如无障碍厕所）内使用者的情况及状态，能够及时作出适当治疗。系统由服务器和现场跌倒检测硬件组成，通过窄带物联网（NB-IoT）技术进行连接。硬件包括微型控制器和两个热敏传感器。后台系统可以计算热敏传感器检测到的数据，并发送异常报告。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>
4. 监测肉类和海鲜的纳米传感器系统	科学与环境学系教授(实践)周卓辉教授	这个智能食品监测系统结合纳米传感器、物联网和人工智能，无论是新鲜抑或包装肉类和海鲜，只要在变质后释出生物指标，均可灵敏感应，从而监测食物腐坏程度。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>
5. 适合幼儿自主学习的视觉人工智能练习游戏	教大教育+与社会企业家基金初创团队 Headset Limited 及校外伙伴 Tree Bear Limited	此发明利用先进的创新计算机视觉算法，综合计算手势识别、眼睛侦测和物体追踪，为年幼儿童提供自主学习的互动游戏。透过整合视觉人工智能技术，这套系统可以增强学习体验，鼓励身体运动和人与人之间的互动，并限制计算机屏幕使用时间。身临其境的教育游戏亦可令儿童发展认知技能，减少对传统计算机屏幕活动的依赖。这项发明开创了一种新颖的解决方案，平衡了幼儿教育中的科技使用，促进主动学习和健康发展。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>
6. 坐地轻排球及它的多功能运动装备	健康与体育学系助理教授梁家文博士	坐地轻排球是一项专为提升肢体残障人士及长者身心健康而设的团体运动。另外，专门而设的运动装备改善了现有服装的局限和减低了坐地运动的移动限制，从而鼓励肢体残障人士和长者运动。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 金奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>
7. Learningverse: 专为协作学习而设的 3D 元宇宙	数学与信息科技学系副教授宋燕捷博士	Learningverse 为 3D 元宇宙平台，旨在为教育团体提供一个沉浸式、互动性和协作性高的学习平台。平台运用计算机和网络	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 银奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>

		络摄像机，以及镜像技术，为使用者制作虚拟角色，提供了一个新颖的学习体验。	
8. 为小朋友推广健康饮食及扮演病菌战士的游戏学习教材	健康与体育学系助理教授钟明恩博士	三款桌上游戏的对象为小学生，皆以健康饮食和预防传染病为主题，希望透过有趣、互动的方式将游戏过程中学到的知识应用到现实生活中。游戏旨在实现以下学习目标：1) 根据推荐的 3:2:1 营养比例规划饮食习惯；2) 识别均衡饮食所需的食物分类；3) 将病菌和病毒感染的预防方法与日常生活联系起来。	<ul style="list-style-type: none"> <li>• 铜奖</li> <li>• 特别奖</li> </ul>